

Más de 15 mil vistas en la semana de streaming de los Juegos UADE

La sexta edición del torneo universitario de interfacultades rompió con las expectativas y superó en números a versiones anteriores.



Juegos UADE tuvo dos canales de streaming por primera vez. Foto: @JuegosUADE.

***Por: Lautaro Cardozo, Agustín Moreno Pérez y César Guerra**

Durante los Juegos UADE, no solo hubo un crecimiento exponencial en el lanzamiento del [canal de streaming dedicado a Esports](#), sino que junto con el canal principal, [JuegosUADE](#), la organización consiguió más de 15 mil vistas, con un pico de 550 viewers. En comparación al año pasado, que la media no superó los 30 espectadores, se registró un crecimiento marcado en la audiencia del evento.

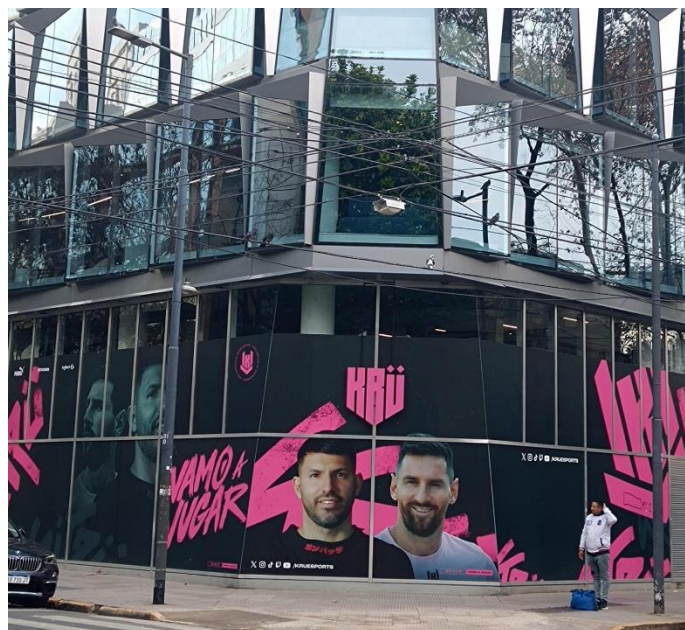


Las métricas del martes ya habían marcado una suba con respecto a la edición 2023. Foto: Juegos UADE.

Durante las semanas previas al evento, se implementó la creación de un canal de Twitch dedicado a la transmisión de los Esports que, en tan solo una semana, alcanzó los 420 seguidores. El canal llamado [JuegosUADEsports](#) logró juntar seguidores cada día, alrededor de 80 en la primera transmisión, 50 en el segundo día, aumentando

progresivamente durante la semana. Además, alcanzó un pico de 140 viewers, hasta el hosteo de Momo, que permitió aumentar a 550 espectadores en vivo.

El sector de streaming se dividió en dos sedes, en el Microestadio de UADE y en el Gaming Center de KRÜ. Esto hizo que las disciplinas de deportes electrónicos del evento pegaran un salto enorme y tengan mucha más masividad. De esta forma, el grupo encargado de las transmisiones tomó el canal de Twitch de la edición pasada con 900 seguidores aproximadamente y lo llevó a alrededor de 1500 seguidores.



Gaming Center de KRÜ, el día de las finales de LoL, Valorant y FC24. Foto: Área Chica

Fabián Uzcátegui Meza, encargado del sector de streaming, comentó que se necesitaron más de 15 personas para el armado del equipo de transmisión. También fue el responsable de desarrollar los diseños, escenas y pruebas para que la plataforma de broadcasting se realice a la perfección.

El día más complicado para la transmisión de los [JuegosUADE](#), según Uzcátegui, fue el lunes, durante la ceremonia de apertura, debido a que por más que hayan tenido ya reservado el equipo necesario, hubo complicaciones con el sistema técnico de la universidad. Sin embargo, lograron solucionarlo y rompieron el récord de espectadores del evento de interfacultades de la UADE.